



LEGENDA	
1	STACIONÁRNY KOTOL NA TUHÉ PALIVO – DREVO – PROTHERM BOBOR 30DLO S VÝKONOM 23,0 KW PODLA MIERY OHROZENIA, ZARADENÁ DO SKUPINY A (PODLA Z.z. 718/2002)
2	AKUMULAČNÁ NÁDOBA REFLEX, S OBJEMOM 1000l
3	TLAKOVÁ EXPANZNÁ NÁDOBA REFLEX NG 35
SK	SPÄTNÁ KLAPKA
PV	POISTNÝ VENTIL, OTVÁRACÍ PRETLAK 250kPa
TZV	TROJCESTNÝ ZMIEŠAVACÍ VENTIL S POHONOM
TPV	TROJCESTNÝ PREPÍNAČÍ VENTIL S POHONOM
F	FILTER S VÝMENNOU VLOŽKOU
VV	VYVAŽOVACÍ VENTIL PN20 S VYPÚŠŤANÍM
DA516	REGULÁTOR DIFERENČNÉHO TLAKU INLINE DA516 S NASTAVITELNÝM DIFERENČNÝM TLAKOM 10–100 kPa
GK	GULOVÝ KOHÚT
VK	VYPÚŠŤACÍ KOHÚT STN 137061
AOV	AUTOMATICKÝ OVZDUŠŇOVACÍ VENTIL
T	TEPLOMER
	TEPLOTNÉ ČIDLO
M	TLAKOMER
AF	SNÍMAČ EXTERIÉROVEJ TEPLoty
Č	OBEHOVÉ ČERPADLO, 50Hz, 230V

LEGENDA ROZVODOV	
	PRÍVODNÉ POTRUBIE VYKUROVANEJ VODY V CHRÁNIČKE PRI PRESTUPE CEZ STAVEBNÚ KONŠTRUKCIU A PRAH – PLASTHLINÍKOVÉ
	VRATNÉ POTRUBIE VYKUROVANEJ VODY V CHRÁNIČKE PRI PRESTUPE CEZ STAVEBNÚ KONŠTRUKCIU A PRAH – PLASTHLINÍKOVÉ
POZNÁMKY	
RHLAVNÉ ROZVODY VYKUROVANIA (PO MERAČE ENERGIE) SA ZAIZOLUJÚ TEPELNOU IZOLÁCIOU Z POLYETHYLENOVÝCH HADÍC. VEDENIE POTRUBÍ TREBA PRISPŮSOBIŤ MIESTNYM PODMIENKAM! POUŽITÉ SÚČASTI SYSTÉMU MUSIA BYŤ ODOLNÉ VOČI TEPLONOSNÉMU MÉDIU. REGULÁCIA VYKUROVANIA BUDE EKVITERMICKÁ, KOTLE BUDÚ ZAPOJENÉ DO KASKÁDY. PROJEKT PRE STAVEBNÉ POVOLENIE NENAHRÁDZA PROJEKT PRE REALIZÁCIU STAVBY!	

SO-02 – PREVÁDZKOVÁ BUDOVA (NOVÝ STAV)

HL.PROJEKTANT:	ZODP.PROJEKTANT:	VYPRACOVAL:	MODULUS s.r.o. PROJEKTOVÁ KANCELÁRIA DUNAJSKÁ STREDA modulusds@mail.t-com.sk, 9 031/552 74–71	
Ing.Molnár L.	Ing.arch.Molnár Z.	Ing.Vargaová Anikó		
INVESTOR: VÉGH MUKILÁŠ – SHR, ĽARAD 33			FORMÁT:	2 x A4
MIESTO STAVBY: BALŇ			DÁTUM:	07/2015
STAVBA: SKLADOVANIE A TRIEDENIE ZELENINY			ÚČEL:	SP
DRUH PROJEKTU: ÚSTREDNÉ VYKUROVANIE			MIERKA: 1:100	ÚK-4
PREDMET VÝKRESU: SCHÉMA ZAPOJENIA			KÓTOVANÉ: mm	

Projektant nenesie žiadnu zodpovednosť za zmeny uskutočnené bez písomného súhlasu projektanta !!  
Tento výkres je originál, jeho kopírovanie je trestné podľa §21, odst. d.) zákona č. 618/2003 Z.z.