

Príloha č. 3
k zmluve o dielo

KALKULAČNÝ VZOREC
(pre oceňovanie navyše prác)

1. Priamy materiál
2. Priame mzdy
3. Ostatné priame náklady (OPN)
 - 3.1 odvody z miezd
 - 3.2 náklady na stroje
 - 3.3 náklady na dopravu
4. Nepriame náklady
 - 4.1 výrobná réžia (Rv) zo základu 2+3
 - 4.2 správna réžia (Rs) zo základu 2+3+Rv
5. Zisk zo základu (2+3+Rv+Rs)
6. Nekalkulované náklady

Jednotková cena bez DPH (celkom 1. až 6.)

1. Priamy materiál:

Cena bude doložená príslušným dokladom s dopočítaním obstarávacích nákladov – pri tvorbe ceny bude použitý **sadzobník obstarávacích prírážok**: 1/2016 CENEKON

(uchádzač v ponuke uvedie, ktorý sadzobník obstarávacích prírážok bude pri tvorbe ceny používať /napr. ODIS pre rok 2013, CENEKON a pod./, v prípade použitia firemného sadzobníka je potrebné tento predložiť v ponuke)

2. Priame mzdy:

Pre príslušnú profesiu budú použité hodinové sadzby mzdových nákladov zhotoviteľa (uchádzač v ponuke predloží vyplnenú nižšie uvedenú tabuľku)

Tarifný stupeň	1	2	3	4	5	6	7
Základná hodinová sadzba EUR/hod.	2,45	3,15	3,65	4,03	4,50	5,0	5,40

3. Ostatné priame náklady:

Odvody z miezd budú stanovené úhrnnou percentuálnou sadzbou povinných odvodov z priamych miezd podľa štátom vydaných predpisov v čase spracovania ceny,

Sadzby strojhodin, doprava budú stanovené podľa cenníkov : CENEKON 1/2016

(v prípade, že cenníky nebudú obsahovať použitý stroj, predloží zhotoviteľ individuálnu kalkuláciu strojhodin), v prípade prenájmu podkladom bude príslušná faktúra prenajímateľa, resp. dopravcu

(uchádzač v ponuke uvedie, ktorý cenník bude pri tvorbe ceny používať (napr. ODIS, CENEKON a pod.)

4. a 5. Sadzby nepriamych nákladov a zisku:

podľa skutočných režijných nákladov firmy:

- výrobná réžia HSV	<u>4%</u>	%
- výrobná réžia PSV	<u>4%</u>	%
- správna réžia HSV	<u>1%</u>	%
- správna réžia PSV	<u>1%</u>	%
- zisk	<u>15%</u>	%

(uchádzač v ponuke uvedie percentuálne sadzby, ktoré použije pri kalkulácii ceny)

Pečiatka a podpis štatutárneho zástupcu uchádzača

Mgr. Ján Čiernava
LIGNEUS, s.r.o.