



Legenda miestností		
Označenie na výkrese	Účel miestnosti	Plocha [m²]
1.01	ZÁVETRIE	5.52
1.02	ZÁDVERIE	3.51
1.03	CHODBA	26.89
1.04	DENNÁ MIESTNOSŤ	22.40
1.05	PLOCHA NA SPANIE	15.67
1.06	WC + WC UČITELKA	9.88
1.07	KANCELÁRIA RIADITEĽKY	9.05
1.08	WC + SPRCHA	2.76
1.09	DENNÁ MIESTNOSŤ	61.56
1.10	SKLAD + UPRAŤOVAČKA	9.95
1.11	PLOCHA NA SPANIE + STRAVOVACIA ČASŤ	63.19
1.12	SPRCHA + WC	13.67
1.13	VÝDAJ JEDÁL	6.12
1.14	KUCHYŇA	39.29
1.15	KÚTIK NA HR. PRÍPRAVU	3.24
1.16	VSTUP-ZÁDVERIE	6.00
1.17	ŠATNÍK + SPRCHA	6.57
1.18	WC	1.62
1.19	SKLAD POTRAVÍN	12.77
1.20	SKLAD	34.50
1.21	KOTOLŇA + SKLAD	35.13
		389.27

LEGENDA MATERIÁLOV

- PÔVODNÉ KONŠTRUKCIE (STARÝ KVÁDER - PÔROBETÓN)
- PÔVODNÉ KONŠTRUKCIE (PLNÁ PÁLENÁ TEHLA)
- TEPELNÁ ISOLÁCIA
- BÚRANÉ KONŠTRUKCIE

POZNÁMKY

- !!! PRI ASANÁCII JEDNOTLIVÝCH ČASTÍ OBJEKTU MUSÍ BYŤ ZODPOVEDNÁ OSOBA ALEBO FIRMA S PRÍSLUŠNÝM OPRAVNENÍM (STAVEBNÁ SPOLOČNOSŤ, STAVEBNÝ DOZOR) !!!
- PROJEKT BOL VYPRACOVANÝ NA ZÁKLADE POŽIADAVIEK A PODKLADOV POSKYTNUTÝCH INVESTOROM
- DODÁVATEĽ TEJTO STAVBY JE POVINNÝ PREKONTROLOVAŤ STAVEBNÉ ROZMERY OBJEKTU PRED ZAČATÍM STAVEBNÝCH PRÁC

KRESLENÉ PODĽA STN 01 3420. VÝKRESY PODMIENKYCH STAVIEB, SPOLOČNÉ POŽIADAVKY A USTANOVENIA, PROJEKTOVÁ DOKUMENTÁCIA, JE SOUČASŤOU ARCHITEKTONICKÉHO DIELA A PODIEĽA ZÁKONOM O AUTORSKOM PRÁVE. PROJEKT JE DUŠEVNÝM MAJETKOM AUTORA A PRETO POUŽIAT, ROZMNOŽOVAT A PUBLIKOVAŤ PROJEKT MOŽNO IBA S PÍSOMNÝM SOHLASOM AUTORA. ZMENY V PROJEKTE JE MOŽNÉ VYKONAT IBA S PÍSOMNÝM SOHLASOM AUTORA !!!

AUTORI PROJEKTU Ladislav Varjú		HLAVNÝ PROJEKTANT Ladislav Varjú	ZODP. ROJEKTANT Ing.arch. Jozef Melišek	VYPRACOVAL / KRESLIL Ladislav Varjú
KRAJ: BRATISLAVSKÝ INVESTOR: Obec Kostolná pri Dunaji		OBEC: KOSTOLNÁ PRI DUNAJI		
STAVBA: SO01 - PRÍSTAVBA A NADSTAVBA MATERSKEJ ŠKOLY				
ADRESA: 903 01 KOSTOLNÁ PRI DUNAJI, k.ú. Kostolná pri Duanji, č.p. 93		DÁTUM: 05/2020		
OBSAH VÝKRESU: EXISTUJÚCI STAV A BÚRACIE PRÁCE - PÔDORYS 1.NP		STUPEŇ PD: PROJEKT PRE STAVEBNÉ POVOLENIE		
		PROFESIA: STAVEBNÁ ČASŤ		
		MIERKA: 1 : 75		
		ČÍSLO VÝKR.: 01		
		PARE: 5		