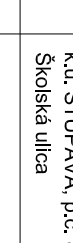



- LEGENDA MATERIÁLOV:
- UMELÝ TRÁVNÍK (v. 17 mm)
 - ŠTRKODRVA 0/4 (zh.hr. 40 mm)
 - ŠTRKODRVA 8/16 (zh.hr. 100 mm)
 - MAKADAM 32/63 mm (zh.hr. 220 mm)
 - UPRAVENÝ TERÉN
 - ŽELEZOBETÓN - BETÓN C25/30, OCEĽ 10505R

POZNÁMKA
1. PRI ŤAHANÍ KÁBLOV NA OSVETLENIE, RÚRKU ŤAHAŤ CEZ OTVORY V ZÁKLADOCH, KÁBLE ZATIAHNUŤ CEZ RÚRKU DO STOŽIARA EL. OSVETLENIA
2. KABEL OSVETLENIA VYVIEŠŤ NA DĺŽKU 7m OD ZÁKLADU STĽP OSVETLENIA NEMA V SEBE POISTNÚ SKRINKU, KABEL SA NAPÁJA AŽ V SVETIDLE.

±0,000 = 173,700 m.n.m.
VÝŠKOVÝ SYSTÉM BpV

INVESTOR:	Hlavný projektant:			ZODP. projektant:			Vypracoval:				
	Ing. arch. Miroslav Jošt			Ing. arch. Miroslav Jošt			Ing. arch. Miroslav Jošt				
											
Mesto Stupava Hlavná 1/24, 900 31 Stupava											
Názov stavby:	Multifunkčné ihrisko Areal ZŠ kpt. J. Nálepku, Stupava										
Miesto stavby:	k.ú. Stupava, p.č. 825/1 Školská ulica										
Výkres:	Pôdorys základov										

		LIMarch, s.r.o. Pribitkova 2, 841 05 Bratislava IČO : 47419121, DIČ: 2023914451 www.limarch.sk Tel.: +421 911 888 656	
Formát:	3xA4	Stupeň:	Ohlasenie drobnou stavbou
Mierka:	1 : 100		
Dátum spracovania:	11/2015		
Profesia:	Architektúra		
Zák. číslo:	čís. v.:	A03	