

A. SPRIEVODNÁ SPRÁVA

1. IDENTIFIKAČNÉ ÚDAJE O STAVBE

Názov stavby :	Kultúrne zariadenie Turzovka – stavebné úpravy a prístavba p.č. KN-C 2401/2, 2401/20, 2402 k.ú. Turzovka
Miesto stavby :	Turzovka, p.č. KN-C 2401/2, 2401/20, 2402 k.ú. Turzovka
Stupeň dokumentácie :	Realizačný projekt
Charakter stavby :	Stavebné úpravy a prístavba
Investor :	Mesto Turzovka, Mestský úrad v Turzovke, Stred 178, 023 54 Turzovka
Hlavný inžinier projektu :	Ing. Róbert Zlatoš

2. ZÁKLADNÉ ÚDAJE O STAVBE

Projekt pre realizáciu stavby rieši zámer investora na stavebné úpravy a prístavbu Kultúrneho zariadenia v meste Turzovka, okres Čadca. Budova kultúrneho zariadenia tvorí objekt situovaný v meste Turzovka v miestnej časti Predmier, okres Čadca, p.č. KN-C 2401/2, 2401/20, 2402 k.ú. Turzovka.

Objekt bol postavený v 70-tich rokoch 20. storočia pre funkciu kultúrnych a spoločenských služieb mesta Turzovka. Objekt leží v meste Turzovka v miestnej časti Predmier, je situovaný v zastavanom území, ohraničený zo severovýchodnej strany miestnou komunikáciou ul. Predmierská, zo severozápadnej strany existujúcou zástavbou, z juhozápadnej strany bytovým domom blok 272, ktorý je pokračovaním riešeného objektu a voľnou plochou, z východnej strany existujúcou miestnou komunikáciou s parkoviskom. Prístup na parkovisko tvorí dopravné napojenie z miestnej komunikácie zo severovýchodnej strany ul. Predmierská a z južnej strany ul. Revírna. Voči svetovým stranám je stavba orientovaná pozdĺžnymi fasádami na sever a juh. Hlavný vstup je z východnej strany, dva vedľajšie vstupy sú orientované zo severnej a južnej strany. Pri vstupe z južnej strany je riešená prístavba schodiska a rampy pre osoby s obmedzenou schopnosťou pohybu a orientácie a zo západnej strany prístavba zásobovacej rampy pre miestnosť výdaja stravy. Objekt je napojený na všetky inžinierske siete. Hlavnú časť riešeného objektu kultúrneho zariadenia tvorí vstupný priestor so šatňou tvoriaci prístup do otvoreného priestoru sály, zastrešený pultovou strechou mierného spádu. Vstupný priestor kultúrneho zariadenia tvorí zároveň prístup do priestorov výdaja stravy a hygieny, ktoré sa nachádzajú v 1.n.p. bytového domu, ktorý je pokračovaním riešeného objektu kultúrneho zariadenia.

Stavebné úpravy tvoriace hlavne plošné zateplenie obvodového plášťa, strechy, výmenu exterierných výplní otvorov, rekonštrukciu podláh a povrchových úprav, riešia okrem stavebných konštrukcií aj nové rozvody zdravotníckej, elektroinštalácie, vzduchotechniky s rekuperáciou a nové rozvody vykurovania. Prístavbu tvoria pri vstupe z južnej strany schodisko a rampa pre osoby s obmedzenou schopnosťou pohybu a orientácie a zo západnej strany prístavba zásobovacej rampy pre miestnosť výdaja stravy. Pozemok je rovinatý, situovaný na p.č. KN-C 2401/2, 2401/20, 2402 k.ú. Turzovka.

KAPACITY STAVBY :

Existujúci stav :

Zastavaná plocha :	544,27 m ²
Podlahová plocha :	494,13 m ²
Plocha vonkajších schodísk :	28,61 m ²
Obostavaný priestor :	3211,0 m ³

Navrhovaný stav :

Zastavaná plocha :	560,47 m ²
Podlahová plocha :	493,54 m ²
Plocha vonkajších schodísk a rampy :	61,35 m ²

Obostavaný priestor : 3444,0 m³

Pri prácach jej potrebné dodržiavať vyhlášku o bezpečnosti a ochrane zdravia pri práci č. 124/2006 Zb., vyhlášku na zaistenie bezpečnosti a ochrany zdravia pri stavebných prácach č. 147/2013 Zb. a vyhlášku o bezpečnosti pri práci č. 59/1982 Zb. v znení neskorších predpisov.

3. PREHLAD VÝCHODISKOVÝCH PODKLADOV

Podkladom pre spracovanie projektu stavby boli :

- 3.1. Požiadavky investora
- 3.2. Polohopisné a výškopisné zameranie 07/2018
- 3.3. Obhliadka objektu 07/2018
- 3.4. Normotvorná legislatíva

4. ČLENENIE STAVBY NA STAVEBNÉ OBJEKTY

Charakter stavby predpokladá členenie na tieto stavebné objekty a prevádzkové súbory :

SO 01 - Kultúrne zariadenie

PS 01 - Technológia výdaja stravy

PS 02 - Elektronický zabezpečovací systém

PS 03 - Ozvučenie, videoprojekcia a scénické osvetlenie

5. ČASOVÉ VÄZBY A SÚVISIACE INVESTÍCIE

Pred realizáciou objektov sa vyvolané investície nepredpokladajú.

V Žiline 12/2019
Ing. Róbert Zlatoš